

## Programa analítico: **AUTOCAD BASICO**

Fundamentos en entorno del programa. Ventana de ayuda, ventana gráfica, utilidades de ayuda. Menús desplegables, en cascada de pantalla. Formatos. Organización de las entidades del dibujo, dependiendo capa, tipo de línea, paleta de colores, entre otros. Determinar unidades de trabajo. Escalas, límites, grilla, coordenadas forzadas, estilos.

Coordenadas cartesianas absolutas y relativas, coordenadas polares; Realización de un Modelo geométrico simple utilizando comandos de Línea, Circulo. Modos de selección de entidades, Borrar.

Layers estrategias de dibujo propiedades y sub-propiedades. Cambio de layer en entidades, conceptos fundamentales en la base de datos, sobre su aplicación.

Creación de un modelos utilizando la estrategia de layer, y nuevos comandos; copias de entidades, offset, move, trim, extend Fillet, chamfer. Manejo de archivo, save, save as, new, open etc.

Dibujo de una planimetría utilizando estrategias, a un modo de ejemplo para la aplicación de los siguientes Comandos: mirror, stretch, hatch Poli líneas, sus conceptos, copia múltiple de entidades. Elipse, Polygon.

Texto, tipos y Estilos, creación y utilización, distintos fonts y sus usos.

Practica de creación de estilos de textos y como aplicarlos.

Bloques, creación, conceptos, modificación e inserción. Transferencias a otros archivos.

Dibujos específicos su creación en bloques manejos en dibujos planimétricos. Bibliotecas.

Seteo Del point, divide y measure. Uso de seteos del punto, utilización para entidades repetidas, cómputos.

Dimensionamiento y acotación, estilos, seteos, usos.

Acotación de una planta arquitectónica y en piezas mecánicas.

Espacio papel, conceptos básicos de impresión, preparación de una lámina en base a trabajos prácticos desarrollados.